



PunkMaze est un jeu d'arcade labyrinthe rapide et néo-rétro, disponible sur iPhone, Mac et Apple TV avec progression et classement partagés via Game Center.

- **16 niveaux différents**, chacun avec son propre thème visuel (néon cyan, lave, laboratoire émeraude...)
- 3 pouvoirs à activer (SURGE, GLITCH, EMP) + une jauge FRENZY à remplir en chaînant les ramassages
- Classement mondial et 3 succès Game Center
- Manettes modernes prises en charge (Xbox, PlayStation, MFi) en Bluetooth natif sur Mac et Apple TV
- Aucune donnée personnelle collectée par le jeu

Prix : 2,99 € | Date de sortie : Septembre 2026

L'histoire

1986. J'avais 8 ans, et je jouais sur un Macintosh Plus, écran noir et blanc, ventilateur qui ronflait, lecteur de disquette qui crachotait à chaque lancement. C'est sur cette machine que j'ai joué à mes tout premiers jeux. J'y ai englouti des heures que je ne saurais pas compter.

Ce Macintosh Plus est toujours là, dans mon salon, quarante ans plus tard. Et cette fascination qu'il m'a donnée pour jouer n'est jamais vraiment partie.

J'ai eu envie de la retrouver — pas en souvenir, mais en construisant moi-même un jeu d'arcade de type labyrinthe rapide et nerveux, dans l'esprit des jeux de cette époque, avec ce qui manquait en 1986 : pouvoir y jouer n'importe où, sur iPhone comme sur Mac ou Apple TV, avec la même progression et un classement Game Center partagé. C'est PunkMaze.

— Antonin Muller, créateur de PunkMaze

Fiche technique

Nom	PunkMaze
Genre	Arcade / Labyrinthe néo-rétro
Plateformes	iPhone, Mac, Apple TV
Niveaux	16 niveaux différents
Multijoueur	Mode bataille local à 2 joueurs
Game Center	Classement mondial + 3 succès (160 points)
Manette	Manettes modernes (Xbox, PlayStation, MFi) en Bluetooth natif (Mac, Apple TV)
Développeur	Antonin Muller
Site web	https://www.punkmaze.com
Bande-annonce	Voir sur YouTube
Contact presse	contact@punkmaze.com

Pour la presse

Un code de téléchargement gratuit pour tester le jeu est disponible sur simple demande à l'adresse ci-dessus.

Les textes et visuels de ce dossier (captures d'écran, icône) sont libres de réutilisation dans le cadre d'une couverture éditoriale du jeu — merci de créditer PunkMaze / Antonin Muller. Le jeu, son code et ses autres contenus restent protégés par le droit d'auteur (voir la page Licence du site pour le détail).

Contenu de ce dossier

- **Screenshots/** — captures d'écran (menu, gameplay, niveaux 1 à 3, écran des pouvoirs)
- **Icon/** — icône de l'application (1024×1024)
- **Photo/** — photo personnelle illustrant l'histoire du jeu (Macintosh Plus)